

Grußwort von Herrn Generalkonsul Ryuta MIZUUCHI
anlässlich der **Eröffnung des**
„Düsseldorfer Go-Turniers um den Japanischen Generalkonsul-Cup“
am 12./13.11.2016 im Cecilien-Gymnasium Düsseldorf

Sehr geehrte Frau Fahnenbruck,
[Leiterin des Cecilien-Gymnasiums Düsseldorf],
sehr geehrter Herr Neumann,
[Go-Landesverband NRW],
sehr geehrte Frau Knauf,
[Vizepräsidentin des Go-Landes-Verbandes NRW],
sehr geehrte Frau Takagi,
liebe Go-Spielerinnen- und Spieler,
meine sehr verehrten Damen und Herren,

es ist mir eine besondere Freude, anlässlich der offiziellen Eröffnung des heutigen **10. Go-Turniers um den „Japanischen Generalkonsul-Cup Düsseldorf“** Sie alle herzlich willkommen heißen und einige Worte sprechen zu dürfen. Zunächst möchte ich dem *Go-Landesverband NRW*, insbesondere Herrn Andreas Neumann und Frau Barbara Knauf dafür danken, bislang mit großem Engagement das Go-Turnier geleitet und die heutige 10jährige Veranstaltung sorgfältig vorbereitet zu haben. Bedanken möchte ich mich auch bei Frau Fahnenbruck, der Leiterin des Cecilien-Gymnasiums dafür, die Räumlichkeiten für das Event zur Verfügung gestellt zu haben. Meine Anerkennung gilt auch der Düsseldorfer Go-Gruppe sowie Allen, die sich für die Vorbereitung und Durchführung dieses Turnierwochenendes eingesetzt; oder für die Teilnahme am Turnier entschieden haben.

Go ist ein uraltes, strategisches Brettspiel. Es war schon unter den kriegerischen Herrschern und der Bevölkerung auf dem ostasatischen Kontinent spätestens im 4. Jh. v. Chr. bekannt und wurde gespielt. Was damals im Gehirn der Homo Sapiens in Ostasien vor sich ging, wurde von Generation zu Generation übertragen, und lebt noch heute fast so wie damals. Ist das nicht erstaunlich? Go findet mittlerweile aber auch in Europa und weltweit begeisterte Fans, und dies lässt darauf schließen, dass dem Wirken des menschlichen Denkens in Form von Go nichts im Wege steht. Weder Staatsgrenzen, noch ethnische Unterschiede, noch verschiedene Konfessionen oder Ideologien konnten die Verbreitung von Go stoppen. Go kommt damit einer universalen, allgegenwärtigen Sprache gleich, die die Menschen aller

Welt verbindet, ohne dass es dabei einer Übersetzung bedarf.

Besonders bemerkenswert finde ich es, dass sich Go hier in Deutschland auch bei der jüngeren Generation zunehmender Beliebtheit erfreut. Dass dabei die Manga-Serie „Hikaru no Go“ eine große Rolle gespielt hat, daran habe ich keinen Zweifel. Die Veranstalter des heute und morgen stattfindenden Go-Turniers haben aber verschiedene zusätzliche Attraktionen mitgebracht, wie z.B. einen Vortrag des japanischen Go-Profi Herrn Ohashi zum aktuellen Thema, „Go-Spiel – Mensch gegen Computer“. Andere Begleitprogrammpalette wie 13x13-Partien für Kinder und Jugendliche, Performances der Taiko-Kids, und ein Crash-Japanisch-Kurs sind sicherlich eine Bereicherung für das Turnier selbst. Ich denke, diese Programmgestaltung erinnert uns einmal mehr daran, wie sehr die heutige Go-Szene von der japanischen Kultur und Tradition geprägt ist.

Da das Go-Turnier dieses Jahr zum 10. Mal stattfindet, halte ich es für angebracht, darüber nachzudenken, wie man in Zukunft dieses Go-Turnier besser organisieren kann. Gestern habe ich mit Herrn Ohashi, Herrn Neumann, Frau Knauf, Herrn Kurokawa von JAL und Frau Takagi ein sehr interessantes Gespräch führen können. Daraus entstand die Idee, dass der Gewinner des Turniers, und im Übrigen der Gewinner des Flugtickets von Japan Air Lines, bei dessen Reise in Japan auch die Gelegenheit erhalten wird, den japanischen National-Go-Verband, den Nihon-Kiin zu besuchen. Herr Ohashi wird ihn dabei sehr wahrscheinlich persönlich empfangen – schön, nicht wahr? Sonst steht das Japanische Generalkonsulat bereit, mit den Veranstaltern und Sponsoren konstruktive Gespräche zu führen und uns mit verschiedenen Modalitäten auseinanderzusetzen, damit der Go-Landesverband NRW über mehr Spielraum und flexiblere Gestaltungsmöglichkeit für die Veranstaltung des Turniers verfügen wird.

Nun, meine Damen und Herren, für das zweitägige Turnier wünsche ich allen Spielerinnen und Spielern viel Spaß und Anregung.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!